

Photron



[compressato]

Live Transcoder

オンプレミスおよびクラウド環境における、ビデオエンコーディングとトランスコーディング



Live Transcoder

オンプレミスおよびクラウドでの、ビデオエンコーディングとトランスコーディング

Live Transcoderは、ビデオエンコーディングとトランスコーディングのための環境に優しいGPU搭載ソフトウェアです。世界最速のJPEG2000コーデックにより、JPEG-XS TR-07、JPEG2000 TR-01、NDIなどのプロダクションフォーマットと、AVCやHEVCなどの配信フォーマットをシームレスにトランスコードします。さらに、モーション補正されたフレームレート変換を提供します。

Live Transcoder は、オンプレミスまたはクラウドに Docker コンテナとしてデプロイします。スポーツ トーナメントやフェスティバルなどのイベントに最適なこの従量課金制ソリューションは、Nvidia GPU とクラウド テクノロジーを活用して、コスト効率の高いストリーミング、優れたパフォーマンス、スケーラビリティ、二酸化炭素排出量の削減を実現します。



JPEG-XS & JPEG2000 トランスコーディング

世界最速のJPEG2000 TR-01およびJPEG-XS TR-07 エンジン、は、コントリビューションストリームと直接互換性があり、配信トランスコーディングへの直接コントリビューションを可能にします。



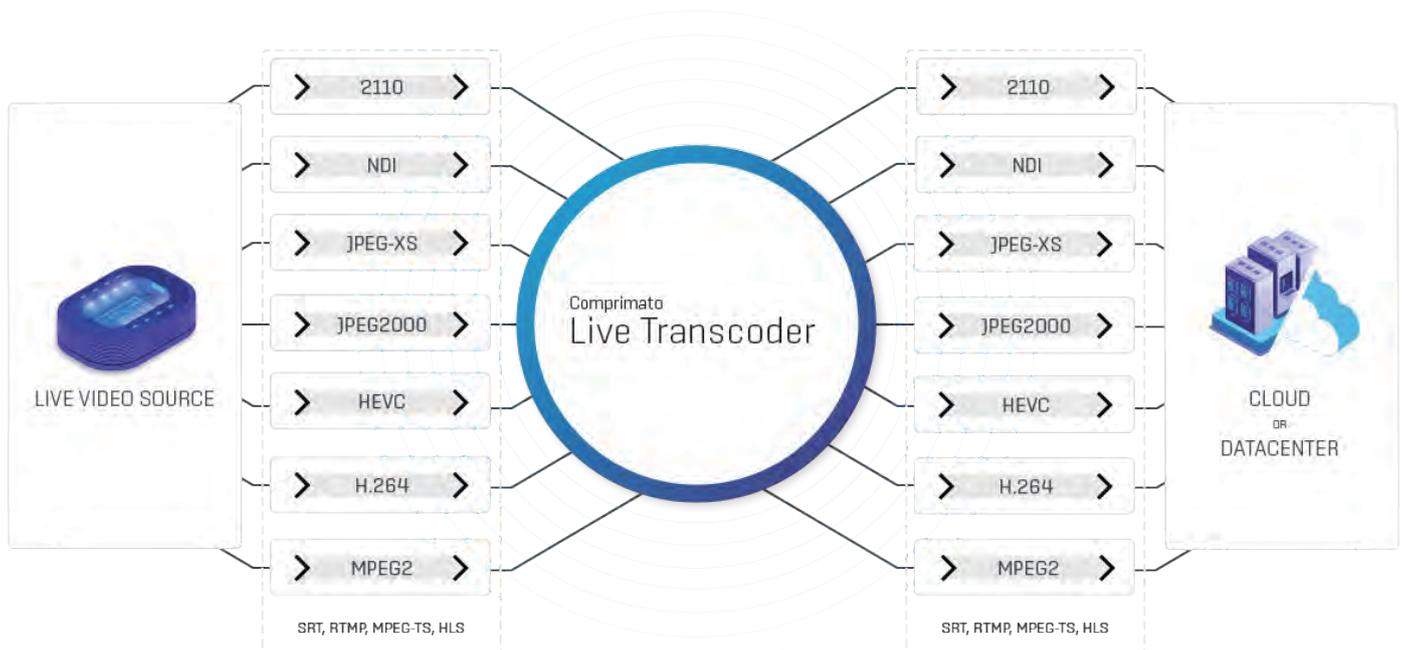
リアルタイム フレームレート変換

H.264、JPEG2000 TR-01、JPEG-XS TR-07、NDI などの圧縮されたライブ IP ビデオ形式を取り込み、50 fps と 59.94 fps のフレーム レート標準間で変換します。



汎用性の高い セットアップと 価格設定

Live Transcoder をオンプレミス、クラウドの Docker コンテナとして、または組み合わせて導入します。従量課金制、月間、年間サブスクリプション モデルを選択して、現在のストリーミングのニーズに対応します。



追加機能

付加価値の高いトランスコーディング



低遅延

超低遅延のエンドツーエンドのライブビデオ転送を体験してください



高度な画像処理

画像のサイズ変更、高品質のインターレース解除、トリミング、パディング、ロゴの挿入、および色の調整を実行します



高ビットレート

JPEG2000、JPEG-XS、NDIなどの高ビットレート制作コンテンツレビュー フォーマットをネイティブにサポートします



アダプティブビットレート トランスコーディング

画像のサイズ変更、高品質のインターレース解除、トリミング、パディング、ロゴの挿入、および色の調整を実行します



マルチチャンネル 同期ストリーミング

Live Transcoderを使用して、会場からスタジオやクラウドに複数のカメラフィードを同期して簡単に転送できます



グリーンストリーミング

GPUを利用した処理とクラウドテクノロジーを活用することで、エネルギー効率の高いストリーミングで二酸化炭素排出量を削減します



★ モーション補正変換

最先端のモーション補正アルゴリズムにより、スポーツのライブストリーミングできれいでシームレスなビジュアル品質を実現します

簡単な統合と管理



3rdパーティの統合

REST APIを介して既存のワークフローに簡単に挿入できます



集中管理

REST APIまたはWebインターフェイスを介して単一のコンソールから数百のストリームを設定、管理、制御し、SNMPを介して監視します

柔軟な運用コストの導入



シンプルなセットアップ

ソフトウェアのみのコンテナ化されたソリューションにより、導入が簡素化。専門的なサポートが不要になり、柔軟性が最大限に高まります



シンプルな拡張性

新しいインスタンスをスピンするだけで容量を拡張できます

仕様

製品ロードマップ上の機能

ビデオ入力

サポートしているコーデック

JPEG 2000 TR-01
JPEG-XS TR-07
NDI (NDI-HX含む)
H.264 (MPEG-4 AVC)
H.265 (HEVC)
MPEG-2

カラーコンポーネントサンプリング

4:2:2 10bit/8bit
4:2:0 10bit/8bit

ビデオ処理

サイズ変更
カラーコンポーネントの自動サブサンプリング
(どちらも入力設定と出力設定に基づいて自動的に構成)
インターレース解除
トリミング/パディング
色調整
フレームレート変換(動作補償)
ロゴ挿入

ビデオ出力

各入力ストリームごとに複数の出力ストリームがあり、各出力ストリームごとに異なる構成があります

ビデオコーデック

H.264(MPEG-4 AVC)
NDI
JPEG2000 TR-01
JPEG2000 TR-07
H.265(HEVC)
MPEG-2
SMPTE 2110

カラーコンポーネントサンプリング

4:2:2 10bit/8bit
4:2:0 10bit/8bit

オーディオ入力

コーデック:

非圧縮PCM -マルチチャンネル
(SMPTE 302M-2007)
AAC (ADTS / LATM)
ACC-HE
MPEG2 Audio
Dolby-E パススルー
AC-3
E-AC-3

コンテナとプロトコル

UDP, RTP
MPEG-2 TS, MPTS
VSF, TR-01
VSF, TR-07
RTMP / RTMPS
SRT、パス冗長
NDI(入出力)
HLS
ヒットレス
マージヒットレススイッチ

オーディオ出力

オーディオコーデック

AAC(ADTS / LATM)
ACC-HE
AC-3
非圧縮PCM(SMPTE 302M-2007)
MPEG2オーディオ
Dolby-Eパススルー

設定方法

Web UI
SNMP
REST API

システム監視

システムWebコンソール
SNMP+カスタムOID

メタデータ

SCTE-35

メタデータ パススルー
字幕はH.264 SEIメッセージに埋め込まれる
クローズドキャプション
(EIA-608/708)

H.264およびH.265 エンコード (MISB 0604.6)の
SEIメッセージへのSMPTE 2038タイムコード挿入

*SDI、NDI、TS 入力でサポート

同期

入力PCR

設定可能:
グローバル(個別のトランスポートストリーム内)またはローカル(各入力トランスポートストリームに含まれる)

出力PTS

設定可能:
パススルーまたは入力PTSへのオフセットの追加、複数のパイプラインで1つのPCRストリームを使用したマルチパイプライン同期

オーディオ処理

シャッフリング
ボリュームゲイン
サンプリングレート変換